Програмна інженерія.

**Програмна інженерія — це застосування системного, вимірюваного підходу до розробки, використання та супроводу програмного забезпечення, та дослідження цих підходів, тобто застосування принципів інженерії до програмного забезпечення. Вперше термін «програмна інженерія (англ. software engineering)» був використаний в 1968 році на конференції з програмної інженерії, що була організована Науковим комітетом NATO.**

**Термін «програмна інженерія» (software engineering) датується серпнем 1966 року, але роком появи інженерії програмного забезпечення (ІПЗ) як галузі вважається 1968 рік, у якому в Німеччині відбулась перша конференція, що мала назву «Software engineering».**

**За результатами роботи конференції у 1971 році Ф. Л. Бауер дав напівжартівливе визначення ІПЗ як частини інформатики, що занадто важка для інформатиків, та більш серйозне – як створення та використання раціональних принципів інженерії для отримання економічного, надійного та ефективно працюючого на реальних комп’ютерах програмного забезпечення.**

**До першого типу (прикладні програмісти) увійшли фахівці з прикладних галузей (доменів) - математики, фізики, економіки, освіти; технологій. Вони писали програми мовами високого рівня *(Cobol, Fortran)* для вирішення тих завдань, що виникають у галузях. Їх діяльність називалася прикладним програмуванням.**

**До другого типу (системні програмісти) увійшли фахівці, від яких не вимагалося знань доменів, оскільки вони займалися автоматизацією процесів розробки програм. Системні програмісти за­ звичай писали програми в машинному коді або мовою АСЕМБЛЕР. Їх діяльність називалася системним програмуванням. Сукупність прикладних і системних програм називається програмним забезпеченням.**